}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Jorge Acuña** |
| Rut | **17.907.088-k** |
| Carrera | **INGENIERIA EN INFORMATICA** |
| Sede | **PLAZA OESTE** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Nicolas Ayarza** |
| Rut | **19.952.828-9** |
| Carrera | **INGENIERIA EN INFORMATICA** |
| Sede | **PLAZA OESTE** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Francois Mercidieu** |
| Rut | **25.804.502-5** |
| Carrera | **INGENIERIA EN INFORMATICA** |
| Sede | **PLAZA OESTE** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *DESARROLLO APP ESTILOEXPRESS* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Ingeniería de software:*   * *Análisis y diseño de sistemas* * *Metodologías de desarrollo* * *Desarrollo de software* * *Pruebas de software*   *Interfaz de usuario y experiencia de usuario:*   * *Diseño de interfaz* * *Experiencia de usuario* * *Prototipo y pruebas de usabilidad* * *Gestión de proyecto* * *Planificación y seguimiento* * *Gestión de riesgos* * *Comunicación y coordinación*   *Base de datos y gestión de la información:*   * *Diseño de base de datos* * *Administración de base de datos* * *Gestión de la información* * *Seguridad de la información* * *Autenticación y autorización* * *Protección de datos personales* * *Experiencia de usuario* * *Atención al cliente* |
| Competencias | *Gestión de Proyectos: Planificación, ejecución y control eficiente de todas las fases del proyecto.*  *Análisis y Solución de Problemas: Identificación y resolución de problemas complejos.*  *Investigación y Desarrollo: Búsqueda de soluciones innovadoras basadas en evidencia.*  *Trabajo en Equipo y Liderazgo: Colaboración efectiva y liderazgo dentro del equipo.*  *Comunicación Efectiva: Transmisión clara de ideas y resultados a diversas audiencias.*  *Innovación y Creatividad: Propuesta de soluciones creativas y novedosas.*  *Ética y Responsabilidad Social: Consideración de impactos éticos y sociales en el proyecto.*  *Manejo del Cambio y Adaptabilidad: Capacidad de adaptarse y gestionar cambios imprevistos.*  *Evaluación y Control de Calidad: Aseguramiento de la calidad en todos los entregables del proyecto.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** | |
| Relevancia del proyecto APT | *La relevancia del Proyecto APT, enfocado en el desarrollo de una aplicación para la reserva de servicios de peluquería canina y humana, se manifiesta en varios aspectos clave que impactan tanto a los usuarios como a los profesionales involucrados. A continuación, se detalla la relevancia del proyecto desde diferentes perspectivas:*  *Solución a Necesidades del Mercado:*  *Demanda Creciente por Servicios Personalizados: La sociedad moderna está cada vez más orientada hacia la personalización y la conveniencia en el acceso a servicios. Este proyecto responde a la demanda creciente de los consumidores por herramientas que simplifiquen la gestión de su tiempo y servicios, permitiéndoles reservar citas de peluquería para ellos o para sus mascotas de manera fácil y eficiente.*  *Creciente Importancia del Cuidado de Mascotas: Con el aumento de hogares que consideran a sus mascotas familiares, se necesitan servicios que combinen el cuidado de humanos y animales en una sola plataforma. Este proyecto aborda esa necesidad, proporcionando una solución integrada para ambos públicos.*  *Innovación y Competitividad:*  *Diferenciación en el Mercado: La combinación de servicios de peluquería para humanos y mascotas en una sola aplicación representa una innovación en el mercado. Esto ofrece a la aplicación una ventaja competitiva al consolidar varios servicios bajo una única plataforma, atrayendo a un amplio espectro de usuarios.*  *Adopción de Tecnologías Avanzadas: La implementación de características como la gestión de perfiles, la integración de calendarios dinámicos, notificaciones inteligentes, y sistemas de pago seguros posiciona al proyecto a la vanguardia de las soluciones digitales en la industria de servicios de cuidado personal y animal.*  *Mejora en la Experiencia del Usuario:*  *Comodidad y Eficiencia: Al permitir a los usuarios gestionar múltiples citas desde una sola plataforma, la aplicación facilita la organización de su tiempo, reduciendo la fricción y el estrés asociados con la coordinación de citas. Además, la interfaz intuitiva y las funciones personalizadas mejoran significativamente la experiencia del usuario.*  *Acceso a Servicios de Calidad: Al ofrecer la posibilidad de seleccionar entre profesionales con distintas especialidades y recibir reseñas, los usuarios pueden acceder a servicios de alta calidad acordes a sus necesidades y preferencias.*  *Impacto en los Profesionales del Sector:*  *Optimización del Trabajo de los Peluqueros: La aplicación proporciona a los profesionales una herramienta eficiente para gestionar sus horarios, citas y clientes, lo que les permite maximizar su tiempo y recursos. Esto contribuye a un mejor manejo de su negocio y mejora su capacidad para ofrecer servicios personalizados.*  *Ampliación de la Base de Clientes: Al estar en una plataforma digital accesible, los peluqueros pueden atraer a más clientes, incluidos los que buscan la conveniencia de gestionar sus citas en línea.*  *Potencial de Escalabilidad y Crecimiento:*  *Expansión de Servicios: El diseño modular de la aplicación permite la futura integración de servicios adicionales, como ventas de productos relacionados, consultas virtuales, y programas de fidelización, lo que abre nuevas oportunidades de negocio y crecimiento.*  *Escalabilidad Geográfica: La aplicación puede ser adaptada y escalada a diferentes regiones o mercados, permitiendo su expansión tanto a nivel nacional como internacional.*  *Contribución al Desarrollo Tecnológico y Profesional:*  *Desarrollo de Competencias Técnicas: El proyecto ofrece una oportunidad significativa para que los miembros del equipo desarrollen y apliquen competencias avanzadas en áreas como el desarrollo de software, diseño de interfaces, ciberseguridad, y gestión de proyectos.*  *Impulso a la Transformación Digital en el Sector: Al digitalizar un sector tradicionalmente dependiente de métodos de gestión manuales, el proyecto impulsa la transformación digital y establece un nuevo estándar en la industria de servicios de peluquería.*  *Responsabilidad Social y Bienestar:*  *Mejora en la Calidad de Vida: Al simplificar la gestión de servicios esenciales como el cuidado personal y de mascotas, la aplicación contribuye al bienestar general de las personas y sus animales, mejorando su calidad de vida.*   * *Inclusión de Servicios Diversos: Al integrar servicios tanto para humanos como para mascotas, la aplicación promueve una visión inclusiva y holística del cuidado personal y familiar.* |
| Descripción del Proyecto APT | *EstilosExpress es una aplicación móvil diseñada para simplificar la reserva de citas de peluquería tanto para personas como para sus mascotas. La plataforma permite a los usuarios gestionar perfiles familiares, seleccionar profesionales de su preferencia, y organizar sus citas de manera eficiente. Además, ofrece a los peluqueros herramientas para optimizar la gestión de sus horarios y clientes, todo en una interfaz intuitiva y accesible. EstilosExpress combina conveniencia, personalización y calidad en una solución digital innovadora para el cuidado personal y de mascotas.*  *Enfoque para Abordar la Problemática:*  *•* *Investigación de Usuario y Mercado: Iniciaremos con un análisis exhaustivo de las necesidades y comportamientos de los usuarios objetivo, tanto clientes como peluqueros, para asegurar que la aplicación esté alineada con sus expectativas y requerimientos.*  *•* *Desarrollo Ágil: Utilizaremos metodologías ágiles para el desarrollo de la aplicación, permitiendo iteraciones rápidas y adaptaciones basadas en la retroalimentación continua de los usuarios. Esto incluirá el desarrollo de una interfaz intuitiva, funcionalidades clave como la gestión de perfiles, calendario interactivo, y la integración de sistemas de pago y notificaciones.*  *•* *Seguridad y Privacidad: Implementaremos medidas de seguridad avanzadas para proteger los datos personales de los usuarios, cumpliendo con las normativas vigentes de protección de datos.*  *•* *Pruebas y Mejora Continua: Realizaremos pruebas de usabilidad y funcionalidad en cada fase del desarrollo, asegurando que la aplicación cumpla con los estándares de calidad y se ajuste a las necesidades del mercado.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *El Proyecto está intrínsecamente relacionado con el perfil de egreso de la carrera de Ingeniería en Informática, ya que aborda competencias críticas que son necesarias para el ejercicio profesional. Las competencias seleccionadas son esenciales para enfrentar los desafíos del proyecto, garantizando que se implementen soluciones tecnológicas efectivas, innovadoras y éticamente responsables, lo que resulta en un valor significativo para la organización y la sociedad en general.* |
| Relación con los intereses profesionales | ***intereses profesionales:***  ***Desarrollo de software y aplicaciones móviles:*** *Me interesa especialmente el desarrollo de aplicaciones que resuelvan problemas cotidianos, como la creación de plataformas que mejoren la interacción entre profesionales y usuarios.*  ***Tecnologías de la información:*** *Estoy interesado en cómo la tecnología puede optimizar procesos y facilitar el acceso a servicios, lo cual es fundamental en un mundo cada vez más digitalizado.*  ***Innovación en servicios de TI:*** *Me apasiona la innovación y el desarrollo de soluciones que impacten positivamente en la experiencia del usuario, mejorando la eficiencia y accesibilidad de los servicios.*  ***Aspectos que se reflejan en mi proyecto:***  **Desarrollo de Software:** El Proyecto APT implica el diseño y desarrollo de una aplicación que conecta a usuarios con peluqueros o barberos en su área local. Este proyecto está directamente relacionado con mi interés en el desarrollo de software y aplicaciones móviles, ya que estaré aplicando mis conocimientos en la creación de una solución tecnológica que responda a una necesidad del mercado.  **Innovación:** El proyecto propone una solución innovadora que podría cambiar la forma en que los usuarios interactúan con los servicios de peluquería y barbería, alineándose con mi interés en la innovación en servicios de TI.  ***En que contribuye al desarrollo profesional:***  *Experiencia práctica: Este proyecto me proporcionará experiencia práctica en el desarrollo de aplicaciones, desde la conceptualización hasta la implementación, lo cual es esencial para mi crecimiento como desarrollador de software.*  *Conocimiento de nuevas tecnologías: Trabajaré con tecnologías como APIs de mapas, servicios de mensajería, y sistemas de pago en línea, lo cual ampliará mi conocimiento técnico y mi capacidad para implementar soluciones complejas.*  ***Desarrollo de habilidades de gestión de proyectos:*** *Además de la parte técnica, este proyecto me permitirá desarrollar habilidades de gestión de proyectos, como la coordinación de tareas, la planificación de sprints y la colaboración con otros profesionales.*  ***Impacto en la carrera:*** *Al completar este proyecto, demostraré mi capacidad para desarrollar soluciones tecnológicas que pueden implementarse en el mundo real, lo que me permitirá avanzar en mi carrera y abrir oportunidades laborales en TI.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | ***Duración del Semestre***  *El proyecto es factible dentro del tiempo asignado durante el semestre. El plan de desarrollo está estructurado en fases (investigación, diseño, desarrollo, pruebas y despliegue), que se ajustan al cronograma del semestre. Al dividir el trabajo en tareas manejables y estableciendo metas semanales, es posible avanzar de manera constante hacia la finalización del proyecto.*  ***Horas Asignadas a la Asignatura***  *Las horas asignadas a la asignatura son suficientes para abordar los aspectos clave del proyecto. El tiempo en clase será utilizado para adquirir y aplicar conocimientos técnicos específicos relacionados con el desarrollo de aplicaciones, mientras que las horas de trabajo fuera de clase se dedicarán al desarrollo y prueba de la aplicación.*  ***Materiales Requeridos***  ***El proyecto requiere herramientas y tecnologías que están disponibles de manera accesible:***  ***Software de Desarrollo:*** *Herramientas como Visual Studio Code, Android Studio o Xcode están disponibles gratuitamente.*  ***APIs y Servicios de Terceros:*** *APIs como Google Maps y plataformas de mensajería como Firebase son accesibles y cuentan con planes gratuitos que permiten su uso durante el desarrollo.*  ***Hardware:*** *Una computadora con especificaciones estándar y acceso a internet es suficiente para el desarrollo, prueba y despliegue inicial del proyecto.*  ***Factores Externos que Facilitan el Desarrollo***  ***Acceso a Recursos de Aprendizaje:*** *Hay abundante material educativo disponible en línea, incluidos tutoriales, documentación oficial y foros de ayuda, que facilitarán la superación de cualquier obstáculo técnico.*  ***Apoyo Académico:*** *La orientación de profesores y la colaboración con compañeros de clase proporcionan un entorno favorable para el intercambio de ideas y la resolución de problemas.*  ***Factores Externos que Dificultan el Desarrollo***  ***Limitaciones Técnicas:*** *Pueden surgir desafíos técnicos, como la integración de APIs o la optimización de la aplicación para diferentes dispositivos. Para mitigarlos, se planificará tiempo adicional para investigación y pruebas, además de aprovechar el soporte en línea y la retroalimentación de los profesores.*  ***Problemas de Gestión del Tiempo:*** *La carga de otras asignaturas y responsabilidades puede afectar el progreso del proyecto. Para contrarrestar esto, se implementará un cronograma detallado con hitos específicos y se priorizarán las tareas críticas para asegurar que el proyecto avance según lo planeado.*  ***Dependencia de Terceros:*** *La disponibilidad y el rendimiento de APIs externas y servicios en la nube podrían afectar el desarrollo. Para gestionar este riesgo, se mantendrán alternativas viables y se realizarán pruebas continuas para asegurar la estabilidad del sistema.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Desarrollar una aplicación móvil integral y fácil de usar que centralice la búsqueda, reserva y pago de servicios en salones de belleza, barberías, y peluquerías caninas. Esta plataforma está diseñada para responder a la creciente demanda de soluciones digitales en el sector de la belleza y el cuidado personal, proporcionando una experiencia fluida y eficiente tanto para los usuarios como para los negocios. La aplicación facilitará la localización de servicios cercanos, permitirá a los usuarios reservar citas con facilidad y realizar pagos de manera segura, todo desde una única plataforma. Además, incluirá opciones específicas para el cuidado de mascotas, integrando servicios de peluquería canina para atender a un mercado en expansión. Este enfoque no solo mejora la accesibilidad y conveniencia para los clientes, sino que también ofrece a los negocios una herramienta moderna para gestionar sus operaciones y atraer a nuevos clientes, estableciendo así una plataforma competitiva y diferenciada en el mercado actual.* |
| Objetivos específicos | ***Desarrollar Perfiles de Usuario y Negocios:*** *Implementar la funcionalidad de perfiles donde tanto los usuarios como los negocios puedan gestionar su información, incluyendo detalles de servicios, horarios, precios y reseñas.*  ***Diseñar e Implementar el Sistema de Reservas:*** *Crear una interfaz de usuario intuitiva que permita a los usuarios reservar citas en tiempo real con peluqueros, barberos y estilistas, así como con profesionales de peluquería canina, asegurando la disponibilidad y la gestión eficiente de los horarios.*  ***Desarrollar la Funcionalidad de Geolocalización:*** *Implementar un sistema de geolocalización que permita a los usuarios encontrar fácilmente salones de belleza, barberías y peluquerías caninas cercanas, visualizando las opciones disponibles en un mapa interactivo.*  ***Integrar Opciones de Pago Seguras:*** *Incorporar un sistema de pago en línea que permita a los usuarios realizar transacciones de manera segura y rápida dentro de la aplicación, facilitando el pago de los servicios reservados.*  ***Incorporar un Sistema de Valoración y Reseñas:*** *Crear un sistema donde los usuarios puedan calificar y dejar reseñas sobre los servicios recibidos, proporcionando retroalimentación a los negocios y ayudando a otros usuarios en la toma de decisiones.*  ***Optimizar la Experiencia de Usuario para Dispositivos Móviles:*** *Diseñar la aplicación con un enfoque en la usabilidad y la experiencia del usuario, asegurando que todas las funcionalidades sean accesibles y fáciles de usar en dispositivos móviles, tanto para usuarios como para los negocios.*  ***Monitorear el Rendimiento y Realizar Actualizaciones:*** *Establecer un sistema de monitoreo continuo para evaluar el rendimiento de la aplicación, recolectando datos de uso y satisfacción del usuario, y realizar actualizaciones periódicas para mejorar la funcionalidad y agregar nuevas características según sea necesario.*  ***Incorporar Notificaciones Personalizadas:*** *Desarrollar un sistema de notificaciones push que informe a los usuarios sobre recordatorios de citas, promociones, y nuevas ofertas de servicios en su área, mejorando la comunicación y el compromiso con la aplicación.*  ***Optimizar el Rendimiento y la Escalabilidad de la Plataforma:*** *Asegurar que la arquitectura de la aplicación sea escalable y capaz de manejar un aumento en la cantidad de usuarios y transacciones sin comprometer la velocidad o la funcionalidad, preparando la plataforma para un crecimiento futuro.*  ***Ofrecer Personalización del Perfil y Preferencias del Usuario:*** *Permitir a los usuarios personalizar sus perfiles, seleccionar preferencias de servicios, y recibir recomendaciones personalizadas basadas en su historial de reservas y preferencias.*  ***Desarrollar Funcionalidades Multiplataforma:*** *Asegurar que la aplicación sea compatible no solo con dispositivos móviles, sino también con tablets y posiblemente una versión web, ampliando el alcance y accesibilidad para diferentes tipos de usuarios.*  ***Incorporar Opciones de Servicios a Domicilio:*** *Integrar una opción que permita a los usuarios reservar servicios de peluquería, barbería, o cuidado canino a domicilio, atendiendo a un segmento de mercado que prefiere recibir servicios en la comodidad de su hogar.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología  *El desarrollo de la aplicación EstilosExpress APT requiere una metodología que permita una ejecución ordenada, eficiente y centrada en los objetivos del proyecto. A continuación, se describe una metodología adecuada para llevar a cabo este proyecto:*  ***Metodología Ágil (Scrum)***  ***Justificación****: Scrum es una de las metodologías ágiles más utilizadas en el desarrollo de software. Su enfoque en la flexibilidad y la iteración constante lo hace ideal para proyectos como este, donde los requisitos pueden evolucionar durante el desarrollo.*  ***Fases de la Metodología****:*  ***Inicio del Proyecto (Sprint 0)***  ***Objetivos****: Definir los objetivos del proyecto, establecer el equipo de trabajo, y determinar los requisitos iniciales.*  ***Actividades****:*   * *Reunión inicial con los stakeholders (clientes, usuarios, etc.) para entender las necesidades.* * *Definición del alcance del proyecto.* * *Creación del backlog de producto con todas las funcionalidades deseadas.*   ***Planificación de Sprints***  ***Objetivos****: Organizar el trabajo en ciclos cortos (sprints), generalmente de 2 a 4 semanas.*  ***Actividades****:*   * Selección de las tareas del backlog que se abordarán en el sprint. * Asignación de tareas a los miembros del equipo. * Estimación de tiempos y recursos.   ***Desarrollo Iterativo***  ***Objetivos****: Construir la aplicación en pequeñas iteraciones, entregando incrementos funcionales al final de cada sprint.*  ***Actividades****:*   * *Desarrollo de las funcionalidades seleccionadas para el sprint.* * *Pruebas continuas (unitarias, de integración, de aceptación).* * *Revisión diaria del progreso mediante reuniones (daily stand-ups).* * *Adaptación y ajustes según sea necesario*.   ***Revisión y Retrospectiva***  ***Objetivos****: Evaluar el progreso al final de cada sprint y buscar mejoras continuas.*  ***Actividades****:*   * *Revisión del sprint (Sprint Revire) para mostrar el trabajo completado a los stakeholders y recibir feedback.* * *Retrospectiva del sprint (Sprint Retrospective) para discutir qué funcionó bien y qué podría mejorarse en el próximo sprint*.   ***Entrega Final y Despliegue***  ***Objetivos****: Completar el desarrollo de todas las funcionalidades, realizar pruebas finales y desplegar la aplicación.*  ***Actividades****:*   * *Pruebas de aceptación del usuario para asegurar que la aplicación cumple con las expectativas.* * *Implementación de la aplicación en un entorno de producción.* * *Documentación final y entrega del proyecto al cliente.*   ***Mantenimiento y Soporte***  ***Objetivos****: Proporcionar soporte técnico y realizar mejoras continuas post-lanzamiento.*  ***Actividades****:*   * *Monitoreo de la aplicación para detectar y corregir errores.* * *Actualización de la aplicación con nuevas características o mejoras según sea necesario*. |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| **avance** | **Sprint** | **Por cada sprint que se realice, se mostraran los avances según la carta Gantt.** |  |
| **final** | **Aplicación Terminada** | **Entrega de una aplicación que cumple con los requerimientos acordados.** |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| **Gestión de proyectos informáticos, diseño y gestión de requisitos** | Planilla de Requerimientos | Describe, da prioridad y dependencias de los requerimientos, tanto funcionales como no funcionales | Computador, Excel, entrevistas | 2 días | *Jorge Acuña* | *Falta de información, no se encuentran todos los requerimientos al principio y a medida que se va desarrollando se agregan nuevos requerimientos* |
| **Programación de algoritmos, programación de aplicaciones móviles** | Preparar el entorno de desarrollo | Se preparan los recursos tecnológicos para el inicio de la fase de desarrollo | Computador, internet, visual studio code | 2 días | *Jorge Acuña* | *No encontrar las librerías o versiones necesarias para el proyecto* |
| **Programación de algoritmos, programación de aplicaciones móviles, resolución de problemas, arquitectura de software, programación de base de datos** | Diseño de la arquitectura del sistema | Se establecen la organización y la interacción de los componentes, que cumpla con los requerimientos funcionales. | Computador, internet, visual studio code | 4 días | *Jorge Acuña* | *Al no estar los requerimientos bien definidos, puede no cumplir con las necesidades reales* |
| **Programación de algoritmos, programación de aplicaciones móviles, resolución de problemas** | Desarrollo de funcionalidades principales | Se crean las características principales que son ejecutables y funcionales. | Computador, internet, visual studio code | 18 días | *Jorge Acuña* | *Errores en el código puede dificultar y llevar a problemas de rendimiento* |
| **Programación de algoritmos, programación de aplicaciones móviles, resolución de problemas** | Implementación de características secundarias | Se crean las características adicionales que son ejecutables y funcionales. | Computador, internet, visual studio code | 5 días | *Jorge Acuña* | *No dar la misma atención que a las principales y pueden quedar incompletas* |
| **Programación de algoritmos, programación de aplicaciones móviles, integración de plataformas, resolución de problemas** | Integración de componentes | Se unen los diferentes sistemas como api de google maps, base de datos | Computador, internet, visual studio code | 6 días | Francois Mercidieu | *Problemas de incompatibilidad al desarrollar en diferentes equipos* |
| **Diseño UX, programación de aplicaciones móviles, resolución de problemas** | Desarrollo de interfaz de usuario | Diseño y desarrollo de la interfaz del usuario para facilitar la interacción de los usuarios con la aplicación. | Computador, internet, visual studio code | 12 días | Francois Mercidieu | *No cumple con los requisitos de ser intuitivo y fácil de usar* |
| **Técnicas de calidad de software** | Prueba y revisión de errores | Se realizan pruebas a cada funcionalidad para encontrar errores. | Computador, internet, visual studio code, pruebas unitarias | 3 días | Francois Mercidieu | *No realizar suficientes pruebas, llevando a errores no detectados* |
| **Técnicas de calidad de software, Programación de algoritmos, programación de aplicaciones móviles, resolución de problemas** | Ajuste de errores | Se corrigen los errores encontrados en la etapa de prueba | Computador, internet, visual studio code | 4 días | Francois Mercidieu | *Falta de identificación precisa de errores* |
| **Gestión de proyectos informáticos** | Preparación de la documentación y guía de usuario | Se preparan informes de uso de la aplicación para usuarios | Computador, internet | 2 días | *Nicolás Ayarza* | *No estar bien estructuradas o demasiado técnicas* |
| **Organización, comunicación, diseño** | Preparación de presentación | Se prepara una ayuda visual para presentar la aplicación terminada | Computador, internet | 8 días | *Nicolás Ayarza* | *Preparar una presentación muy técnica difícil de entender* |
| **Resolución de problemas, comunicación, diseño** | Revisión y ajustes de presentación | Se ajustan detalles de la presentación | Computador, internet | 4 días | *Nicolás Ayarza* | *Falta de coherencia en la presentación* |
| **Comunicación** | Presentación de Proyecto | Se presenta ante interesados | Computador, internet | 1 día | *Nicolás Ayarza* | *No poder cubrir todos los puntos importantes en el tiempo* |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)